

**Harmonogram realizacji programu studiów stacjonarnych pierwszego stopnia
o profilu praktycznym
(obowiązujący od roku akademickiego 2022/2023)**

**Edukacja Techniczno-Informatyczna
Informatyka Stosowana**

Semestr	Lp.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Forma zaliczenia	Liczba godzin zajęć	Punkty ECTS
I	1.	BHP i elementy ergonomii	w	ZO	15	1
	2.	Ochrona własności intelektualnej	w	ZO	15	1
	3.	Wychowanie fizyczne	ćw	ZO	30	
	4.	Język obcy	wr	ZO	30	3
	5.	Technologie informatyczne	lab	ZO	30	2
	6.	Matematyka dla inżynierów	w	E	30	2
	7.	Matematyka dla inżynierów	ćw	ZO	30	1
	8.	Fizyka	w	E	30	2
	9.	Fizyka	lab	ZO	30	2
	10.	Chemia	w	ZO	30	2
	11.	Chemia	ćw	ZO	30	2
	12.	Zarządzanie środowiskiem	W	ZO	15	1
	13.	Zarządzanie jakością	w	ZO	15	2
	14.	Zarządzanie jakością	ćw	ZO	30	1
	15.	Statystyka	w	ZO	15	2
	16.	Podstawy grafiki inżynierskiej	w	E	15	2
	17.	Podstawy grafiki inżynierskiej	lab	ZO	30	2
	18.	Gry sieciowe i myślenie strategiczne	ćw	ZO	30	2
Razem w semestrze I					450	30
II	1.	Podstawy psychologii	w	ZO	15	1
	2.	Wychowanie fizyczne	ćw	ZO	30	
	3.	Język obcy	wr	ZO	30	3
	4.	Matematyka dla inżynierów	w	E	30	2
	5.	Matematyka dla inżynierów	ćw	ZO	30	1
	6.	Fizyka	lab	ZO	30	2
	7.	Informatyka przemysłowa	w	ZO	15	1
	8.	Smart Living	w	ZO	15	1
	9.	Informatyka stosowana	w	ZO	15	1
	10.	Podstawy ekonomii	w	ZO	15	1
	11.	Elektrotechnika	w	E	30	2
	12.	Elektrotechnika	ćw	ZO	30	2
	13.	Elektrotechnika	lab	ZO	30	2
	14.	Podstawy systemów operacyjnych	w	ZO	15	1
	15.	Podstawy organizacji pracy	w	ZO	15	1
	16.	Miernictwo techniczne i elektryczne	w	ZO	30	2
	17.	Miernictwo techniczne i elektryczne	lab	ZO	30	2
	18.	Praktyki zawodowe			160	5
Razem w semestrze II					565	30
III	1.	Język obcy	w	ZO	30	3
	2.	Elementy elektroniczne	w	ZO	30	2
	3.	Elementy elektroniczne	lab	ZO	30	2
	4.	Układy elektroniczne	w	ZO	15	2
	5.	Układy elektroniczne	lab	ZO	30	1
	6.	Sieci komputerowe	w	E	15	2
	7.	Sieci komputerowe	lab	ZO	30	1
	8.	Podstawy systemów operacyjnych	w	ZO	15	2
	9.	Podstawy systemów operacyjnych	lab	ZO	30	1

'''	10.	Bazy danych	w	ZO	15	2	
	11.	Bazy danych	lab	ZO	30	1	
	12.	Bazy danych	proj	ZO	15	1	
	13.	Ekotechnologie i edukacja ekologiczna	w	ZO	30	3	
	14.	Podstawy programowania	w	E	30	2	
	15.	Podstawy programowania	lab	ZO	30	2	
	16.	Bezpieczeństwo informatyczne	w	ZO	15	2	
	17.	Bezpieczeństwo informatyczne	lab	ZO	30	1	
Razem w semestrze III					420	30	
IV	1.	Język obcy	wr	E	30	3	
	2.	Struktury danych i algorytmy	w	ZO	15	2	
	3.	Struktury danych i algorytmy	lab	ZO	30	2	
	4.	Programowanie obiektowe	w	E	15	2	
	5.	Programowanie obiektowe	ćw	ZO	30	1	
	6.	Programowanie obiektowe	proj	ZO	15	1	
	7.	Projektowanie i implementacja systemów informatycznych	w	ZO	15	1	
	8.	Projektowanie i implementacja systemów informatycznych	lab	ZO	15	1	
	9.	Architektura komputerów	w	ZO	30	1	
	10.	Architektura komputerów	ćw	ZO	15	1	
	11.	Architektura komputerów	lab	ZO	15	1	
	12.	Metody numeryczne	w	ZO	15	1	
	13.	Podstawy automatyki	w	ZO	15	1	
	14.	Podstawy automatyki	lab	ZO	15	1	
	19.	Praktyki zawodowe			320	11	
	Razem w semestrze IV					590	30
	V	1.	Grafika komputerowa i przetwarzanie obrazów	w	ZO	15	2
		2.	Grafika komputerowa i przetwarzanie obrazów	ćw	ZO	30	1
		3.	Podstawy systemów wbudowanych	w	ZO	15	2
4.		Podstawy systemów wbudowanych	lab	ZO	30	1	
5.		Inżynieria oprogramowania	w	ZO	15	2	
6.		Inżynieria oprogramowania	lab	ZO	30	1	
7.		Programowanie mikrokontrolerów	w	E	15	2	
8.		Programowanie mikrokontrolerów	lab	ZO	15	1	
9.		Przetwarzanie i analiza sygnałów	w	ZO	15	1	
10.		Systemy czasu rzeczywistego	w	ZO	15	2	
11.		Systemy czasu rzeczywistego	lab	ZO	15	1	
12.		Systemy czasu rzeczywistego	proj	ZO	30	1	
13.		Big Data i technologie chmury obliczeniowej	w	ZO	15	1	
14.		Big Data i technologie chmury obliczeniowej	lab	ZO	15	1	
15.		Wirtualna rzeczywistość	w	ZO	15	2	
16.		Wirtualna rzeczywistość	lab	ZO	15	1	
17.		Podstawy sztucznej inteligencji	lab	ZO	15	1	
18.		Podstawy sztucznej inteligencji	W	ZO	15	1	
19.		Inżynieria oprogramowania	w	E	15	2	
20.		Inżynieria oprogramowania	lab	ZO	30	2	
21.		Programowanie gier komputerowych	ćw	ZO	15	1	
22.		Programowanie gier komputerowych	proj	ZO	15	1	
Razem w semestrze V					405	30	
VI	1.	Przetwarzanie i analiza sygnałów	lab	ZO	15	2	
	2.	Projektowanie interfejsów użytkownika	w	E	15	2	
	3.	Projektowanie interfejsów użytkownika	lab	ZO	30	1	
	4.	Systemy wbudowane	w	ZO	15	2	
	5.	Systemy wbudowane	lab	ZO	30	2	
	6.	Programowanie gier komputerowych	lab	ZO	15	1	
	7.	Programowanie gier komputerowych	proj	ZO	15	1	
	8.	Zarządzanie projektami informatycznymi	w	ZO	15	1	
	12.	Seminarium dyplomowe	sem	ZO	30	2	
	13.	Praktyki zawodowe			480	16	
	Razem w semestrze VI					660	30
		1.	Programowanie aplikacji mobilnych	w	ZO	15	1

VII	2.	Programowanie aplikacji mobilnych	lab	ZO	15	1
	3.	Wizualizacja informacji	lab	ZO	30	2
	4.	Podstawy sterowania	w	ZO	15	1
	5.	Podstawy sterowania	lab	ZO	15	1
	6.	Zarządzanie projektami informatycznymi	lab	ZO	15	1
	7.	Przetwarzanie danych w chmurze	w	ZO	15	1
	8.	Przetwarzanie danych w chmurze	lab	ZO	15	1
	9.	Seminarium dyplomowe	sem	ZO	30	2
	10.	Praca dyplomowa				15
	11.	Podstawy roboryki przemysłowej	w	ZO	15	2
	12.	Podstawy roboryki przemysłowej	lab	ZO	30	2
	Razem w semestrze VII				210	30

Z up. REKTORA
 dr Beata Telatka
 prof. KANS